

Herbstferienprogramm 2019 (15.-25. Oktober 2019)

Termine:

Dienstag, 15. Oktober

- 10 – 12 Uhr Laternen für St. Martin*** (ab 6 J.)
12.45 – 13.45 Uhr Vom Drucken und Stempeln* (ab 5 J.)
14 – 15 Uhr Unsere Wunderkammer – Das Museum im Überblick (ab 9 J.)

Mittwoch, 16. Oktober

- 10 – 12 Uhr Märchenhaft – Auf Spurensuche mit den Brüdern Grimm (ab 6. J.)
12.45 – 13.45 Uhr Kleisterpapiere – Gestalte dein eigenes Büchlein* (ab 8 J.)
14 – 16 Uhr Die Welt der Ritter (ab 8 J.)

Donnerstag, 17. Oktober

- 10 – 12 Uhr Die Welt der Ritter (ab 8 J.)
12.45 – 13.45 Uhr Kistenkram (ab 4 J.)
14 – 16 Uhr Tiere stehen Modell* (ab 6 J.)

Freitag, 18. Oktober

- 10 – 12 Uhr Hinters Glas gemalt**** (ab 10 J.)
12.45 – 13.45 Uhr Unsere Wunderkammer – Das Museum im Überblick (ab 9 J.)
14 – 16 Uhr Fünf an der Hand, einer zum Spielen* (ab 8 J.)

Dienstag, 22. Oktober

- 10 – 12 Uhr Märchenhaft – Auf Spurensuche mit den Brüdern Grimm (ab 6 J.)
12.45 – 13.45 Uhr Kistenkram (ab 4 J.)
14 – 16 Uhr Fünf an der Hand, einer zum Spielen* (ab 8 J.)

Mittwoch, 23. Oktober

- 10 – 12 Uhr Laternen für St. Martin*** (ab 6 J.)
12.45 – 13.45 Uhr Vom Drucken und Stempeln* (ab 5 J.)
14 – 16 Uhr Duftende singende Bilder* (ab 8 J.)

Donnerstag, 24. Oktober

- 10 – 12 Uhr Duftende singende Bilder* (ab 8 J.)
12.45 – 13.45 Uhr Kistenkram (ab 4 J.)
14 – 16 Uhr Fünf an der Hand, einer zum Spielen* (ab 8 J.)

Freitag, 25. Oktober

- 10 – 12 Uhr Tiere stehen Modell* (ab 6 J.)
12.45 – 13.45 Uhr Unsere Wunderkammer – Das Museum im Überblick (ab 9 J.)
14 – 15 Uhr Kleisterpapiere – Gestalte dein eigenes Büchlein* (ab 8 J.)

Programmerklärungen:

Die Welt der Ritter

In einem Puppenspiel lernen wir, welche verschiedenen Arten von Rittern es gab und was ihre Aufgaben waren. Danach könnt ihr Originalrüstungsteile ganz aus der Nähe betrachten.

Fünf an der Hand, einer zum Spielen

Ein wunderschönes altes, koloriertes Buch zeigt uns Darstellungen aller Tiere des Landes, der Luft und des Wassers und auch Fabelwesen wie Drachen und Einhörner. Davon angeregt gestalten wir selbst eine Fingerpuppe aus selbsthärtendem Ton.

Tiere stehen Modell

In der freien Natur ist es ziemlich selten, dass Tiere still sind und sich nicht bewegen. Doch bei uns kannst du sie in Ruhe betrachten und abzeichnen.

Unsere Wunderkammer – Das Museum im Überblick

Eine kleine, aber feine Überblicksführung durch das Museum für unsere neugierigen Besucher.

Hinters Glas gemalt

Maria, St. Georg, König Wenzel oder andere Motive: Wir malen sie in der traditionellen Technik der Hinterglasmalerei.

Kistenkram – 13 Kinderkisten warten auf ihre Entdeckung

Am Kinderpfad entlang halten die Kisten viele Überraschungen bereit, die uns zum Raten, Spielen und Probieren einladen.

Kleisterpapiere - Gestalte dein eigenes Büchlein

Herrnhuter Adventssterne gibt es überall – Herrnhuter Kleisterpapiere dagegen kann man im Museum bewundern. Mit ähnlicher Technik gestalten wir uns ein schön eingebundenes Notizbuch.

Märchenhaft – Auf Spurensuche mit den Brüdern Grimm

Angeregt von den Gebrüdern Grimm wird gesammelt, was im Museum an Märchenhaftem gefunden werden kann: Dinge, Spiele, Lieder und Geschichten.

Vom Drucken und Stempeln

Drucken ist eine feine Sache – man kann es mit einer alten Wäschemangel tun, aber ein simpler Löffel reicht auch, um Drucke abzureiben. Und einfache Stempel stehen auch zur Verfügung.

Laternen für St. Martin

Passend zur Jahreszeit basteln wir bunte Laternen für St. Martin.

Stand: Mittwoch, 11. September 2019

Duftende singende Bilder

Düfte und Farben der Blumen, leuchtende Himmel und majestätische Landschaften – mit den Bildern der Gemäldegalerie lassen wir uns von der schönen Jahreszeit des Herbstes spielerisch und auf kreative Weise beeindrucken.